

Viðfangsefni 10.

Könnun á fleygbogum.

1. Opnaðu skrána *fleygbogar.ggb* í GeoGebru.
2. Prófaðu að færa gildin a og c á rennistikunni til. Hafðu gildið á $b = 0$.
Skráðu nokkur gildi í töfluna.

a	c	Jafna fleygbogans

3. Hvað breytist ef gildin á a eru í mínus?

4. Hvað gerist ef gildin á b eru í mínus?

5. Segðu til um hvar þessir fleygbogar skera x – ásinn. Hafðu rétt gildi á a , b og c til að sjá skurðpunktana. Skráðu í töfluna:

Jafna fleygboga	Skurðpunktur	Skurðpunktur
$y = x^2 - 1$		
$y = x^2 - 4$		
$y = 4x^2 - 4$		
$y = x^2 - 2x + 1$		
$y = x^2 - 5x + 6$		
$y = x^2 - 8x$		
$y = 3x^2 + 6x$		
$y = x^2 - 7x - 8$		
$y = -x^2 + 4$		
$y = x^2 - 2$		