



**Áfangi:** VÉL201G – Tölvuteikning og framsetning  
**Heiti:** Verkefni 11  
**Afhent:** 06. janúar 2018  
**Skil:** **27. mars** 2018 (þriðjudagur)

---

### 1-4

Útbúið þrívítt líkan af samsetta hlutnum (allar einingar) sem þið teiknuðuð í vikuverkefni 8. Notið síðan Inventor til þess að útbúa ISOMETríu mynd af hlutnum og setjið á rammann ykkar og prentið út. Ekki málsetja.

### 5-7

Útbúið 3D sprengimynd af samsetta hlutnum úr vikuverkefni 8, númerið hlutina og setjið á sér ramma. Bætið við efnislista. Efnislistinn má vera á sér blaði (t.d. gerður í Excel) en hann má einnig vera inn á sprengimyndinni ef hann kemst fyrir.

### 8-10

Smíðateikningar eru málsettar fallmyndir af hlut þannig að hægt er að smíða eftir upplýsingunum. Útbúið smíðateikningar af öllum einingum samsetta hlutarins og setjið smíðateikningar fyrir hverja einingu á sér ramma. Auk þess, setjið eina ISOMETríu mynd af hverjum hlut á viðeigandi ramma.

Ath! Ganga á frá stóra teikniverkefninu á þennan máta.